



**T.C.
EDİRNE VALİLİĞİ
İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ**

**EDİRNE KODLUYOR
PROJESİ**


2021-2022

PROJENİN ADI	EDİRNE KODLUYOR
PROJENİN UYGULAMA ALANI	Edirne’de Bulunan Tüm Yazılım ve Tasarım atölyeleri kurulmuş olan Okullar
PROJENİN SÜRESİ	2021-2022 Eğitim Öğretim Yılı
HEDEF KİTLE	Edirne ilinde Yazılım ve Tasarım atölyeleri kurulmuş olan okulların öğretmen ve öğrencileri öncelikli olmak üzere, ilgi duyan tüm öğretmen ve öğrencilerimize ulaşmak hedeflenmektedir.
PROJE SAHİBİ	Edirne İl Milli Eğitim Müdürlüğü
PROJE ORTAĞI	Edirne Valiliği İl Özel İdaresi Edirne İl Milli Eğitim Müdürlüğü Yazılım Atölyesi Bulunan Okul/ Kurum Müdürlükleri
PROJENİN PAYDAŞLARI	Edirne Milli Eğitim Müdürlüğüne bağlı tüm resmi/özel ortaokullar
PROJENİN AMACI	<p>Gerekçe: MEB, ‘Güçlü Yarınlar için 2023 Eğitim Vizyonu’</p> <p>Hedef 1.3: Dijital içerikleri etkin olarak kullanma ve geliştirme kültürü edinmiş lider öğretmenler yetiştirilerek bu kültürün okullarda yaygınlaşması sağlanacaktır.</p> <p>Hedef 2.3: Öğrencilerimizle birlikte, kendilerine bilişimle üretim becerileri kazandırmaya yönelik olarak, kodlama ve 3D tasarım etkinlikleri yürütülecektir.</p> <p>6 yaşında bilgisayar kullanmaya başlayıp zamanının çoğunu bilgisayar oyunu ile geçiren çocukların; bu zamanı kendi isteğiyle eğlenerek öğrenmeye ayırması, bilgisayar karşısında tüketici olmaktan çıkıp üretici konuma gelmesi, sadece belli bir kesme değil köyden kente tüm öğrencilerin bilgisayar programlama ile tanışması ve her bireyin sahip olması gereken 21. yüzyıl becerilerini kazandırmak amacı ile Edirne Valiliği himayesinde Edirne Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından hazırlanmış bir projedir.</p> <p>Öncelikli olarak ilimizde Yazılım ve Tasarım atölyesi kurulmuş olan EK-1 listede bulunan okullar olmak üzere Edirne ilinde bulunan tüm okulların aktif katılımı ile öğrencilerin; analitik düşünme becerilerinin,</p>

	<p>sebepe sonuç ilişkisi kurma ve takım halinde çalışma yeteneklerinin, inovatif düşüncelerini arttırıp girişimcilik becerilerini gelişmesi ve kod okuryazarlığı bilincinin yayılması için, bilişim teknolojileri ve yazılım dersinde ve kodlama atölyelerinde kodlama eğitimi verilmesidir.</p> <p>Edirne ili genelinde kurulumu tamamlanmış olan 35 adet Yazılım ve Tasarım atölyesi kodlama çalışmaları için hazırdır. Her eğitim bölgesi kendi içinde bu atölyeleri ortak kullanabilecektir.</p> <p>Proje Yazılım ve Tasarım Atölyelerinin bulunduğu bütün okullarda ve diğer okullarda uygulanacaktır. Yazılım ve Tasarım Atölyelerinin bulunduğu okullarda Kasım ayında belirlenmiş olan atölye liderleri yapılan çalışmaların Edirne İl Milli Eğitim Müdürlüğü ile paylaşımından sorumludur.</p>
<p>PROJENİN AŞAMALARI</p>	<p>Ekim Ayı Yapılması Planlanan Proje Uygulama Basamakları</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projenin duyurulması. • Okullarda Proje Ekiplerinin Oluşturulması: Proje yürütme ekibi ve projede yer alacak okullarda Proje Uygulama Ekipleri oluşturulacaktır. (2 Asil, 1 Yedek) <p>Kasım – Nisan Ayı Yapılması Planlanan Proje Uygulama Basamakları</p> <ul style="list-style-type: none"> • Proje başlangıç toplantısının yapılması. • Eğitim içeriklerinin planlanması. Düzenlenecek eğitim içerikleri: ➤ Yazılım (Programlama): Yazılım, elektronik aygıtların belirli bir işi yapmasını sağlayan programların tümüne verilen isimdir. Yazılım ya da diğer adıyla Programlama, bilgisayarın donanıma nasıl davranacağını anlatan, bilgisayara yön veren komutlar, kelimeler, aritmetik işlemlerdir. ➤ Algoritma: Bir problemi çözmek veya belirli bir amaca ulaşmak için çizilen yola algoritma denir. Genellikle programlamada kullanılır ve tüm programlama dillerinin temeli algoritmaya dayanır. ➤ Programlama Dili: Yazılımcının bir algoritmayı ifade etmek amacıyla, bir bilgisayara ne yapmasını istediğini anlatmasının tek tipleştirilmiş yoludur. ➤ Kodlama: Programlamanın en küçük bileşeni ve programlama

	<p>dillerinin temelidir ve bu hizmetlerin nasıl çalıştığını anlamak demektir. Kodlar komutlar (Bloklar) ve sayılardan oluşur. Komutları doğru sıralamayı (algoritma kurmayı) öğrendiğimizde bilgisayara istediğimiz işlemi yaptırabiliriz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Yazılım ve Tasarım Atölyesi kurulumu tamamlanmış (35 adet) okullarımızda atölye sorumlu öğretmenlerimiz ile en fazla 12 kişilik guruplar halinde atölyelerde tanıtım ve bilgilendirme toplantıları düzenlenecek. • Konu ile ilgili daha derinlemesine eğitim almak isteyen öğretmenlerimiz için başvuruları alıp (dilekçe) “Temel Seviye Arduino Uygulamaları” Hizmet içi eğitiminin planlanıp yapılması • Ortaokul öğrencileri için Müdürlüğümüz tarafından düzenlenecek Kodlama Yarışmasına katılımın sağlanması • Etkinlik görselleri paylaşılırken diğer hususlar bölümünde bulunan etiketler kullanılacaktır. <p>Mayıs Ayı Yapılması Planlanan Proje Uygulama Basamakları</p> <ul style="list-style-type: none"> • Değerlendirme çıktısı, yarışma ve projelere katılım oranı olarak müdürlüğümüzce takip edilecektir. Bu noktada okullarımız tarafından yapılan çalışmaların arge22@meb.gov.tr adresine gönderilmesi gerekmektedir. • Müdürlüğümüzün gerekli göreceği tarihlerde bir araya gelerek gerekli değerlendirme ve çalışmalar yapılacaktır. <p>Haziran Ayı Yapılması Planlanan Proje Uygulama Basamakları</p> <ul style="list-style-type: none"> • Proje görsellerinin paylaşılması
<p>PROJE YÜRÜTME EKİPLERİ</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ İl Milli Eğitim Müdürü ➤ İl Milli Eğitim Müdür Yardımcısı ➤ Şube Müdürü ➤ AR-GE Proje Sorumlusu
<p>BEKLENEN SONUÇLAR</p>	<p>Proje sonunda Scratch, Arduino, mBlok, Kodu Game Lab vb. programları kullanarak özgün projeler üretmelerini sağlamak:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kendi oyunlarını yapabilecek düzeyde bilgiye sahip olmak. • Derslerini destekleyen eğitim yazılımlarını oluşturabilmeleri

	<ul style="list-style-type: none"> • Yaşadıkları çevreyi tanıtan animasyonlar hazırlayabilmeleri • Çevrelerinde gördükleri bir problem hakkında çözüm önerileri getirmek, tasarlamak ve uygulamak • Sık kullanılan bazı uygulamaları (örn: Hesap Makinesi Programı) programlayabilmesini sağlamak. • Tüm okullarımızda yetenekli olan öğrencilerimizin keşfedilip, Yazılım ve Tasarım atölyeleri olan okullara yönlendirmek. Atölyelerin kullanımlarına açılmasının sağlamak. • İlgili konularda düzenlenen etkinlik ve fuarlara katılmak. • Planlı Kodlama yarışmalarına öğrencilerin katılımlarını sağlamak beklenen sonuçlar arasındadır.
ÇARPAN ETKİSİ	Bu projede etkinliklere katılan Öğrenciler, onların vasıtasıyla arkadaşları, yakın çevresi ve aileleri.
DAYANAK	<ul style="list-style-type: none"> • T.C. Anayasası • 1739 sayılı Milli Eğitim Temel Kanunu • 222 Sayılı İlköğretim ve Eğitim Temel Kanunu • Milli Eğitim Bakanlığı İlköğretim Kurumları Yönetmeliği • 2023 Eğitim Vizyonu Belgesi • MEB Okul Aile Birliği Yönetmeliği • İl Milli Eğitim Müdürlüğü Stratejik Planı
PROJE MALİYETİ VE FİNANSMANI	Okullar, bütün çalışmalarını paydaşlar, kendi öz kaynakları, okul aile birliği, esnaf ve veli destekleriyle yapacaklardır.
DİĞER HUSUSLAR	Proje ile ilgili yapılan faaliyetlerin görsellerinin paylaşımında #EdirneKodluyor ve #EgitimEdirne2023 etiketleri kullanılacaktır.


 Dr.Önder ARPACI
 İl Milli Eğitim Müdürü

EDİRNE İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ
“ 20...- 20... yılı Dönem ” PROJE FAALİYET RAPORU

Okul İsmi		
Proje Sorumlusu		
Proje Ekibinde Görev Alan Öğretmenler (En az bir)	1.	3.
	2.	4.
Proje Ekibinde Görev Alan Öğrenciler. (Proje Türüne Göre Gerekliyorsa.)	1.	4.
	2.	5.
	3.	6.
Projenin Okulunuzda Başlangıç Tarihi / / 20...	
Projeye Katılan Öğrenci Sayısı (gerçekleştirilen etkinlik adı ile birlikte sayısı maddeler halinde yazılacaktır.)	-..... (...)	
	- (...)	
Proje Kapsamında yapılan çalışmalar (gerçekleştirilen tarih ile birlikte maddeler halinde yazılacaktır.)	1..... (Tarih:)	
	2.	
Proje Görselleri (Amacına uygun, projeyi iyi yansıtan şekilde her etkinliğe ait çekilmiş en az 3 er fotoğraf tarih ve etkinlik adı ile birlikte ekleyiniz.)	1.	
	2.	

...../...../20...

Okul Müdürü

İmza

2021-2022 Eğitim Öğretim Yılı **Projelerin Uygulanmasına Dikkat Edilecek Hususlar**

- 1- Proje kapsamında gerçekleştirilmesi düşünülen etkinlik ve faaliyetlerde yer alacak yönetici, öğrenci ve öğretmen ve velilerimizin; Milli Eğitim Bakanlığımızın Covid-19 salgını nedeniyle alınması gereken tedbirler kapsamında uyulmasını istediği öneriler ve direktifler dikkate alınacaktır.
- 2- Yönergelerde “ Projenin Aşamaları” başlığında açıklanan faaliyet türlerine göre uygulanma biçimleri aşağıda belirtilen başlıklar altında gerçekleştirilecektir.
 - a) Proje Yarışmaları
 - b) Gezi
 - c) Okul Panosu, Afiş vb. Materyal Hazırlama
 - d) Görsel Sahne Sunumu
 - e) Konferans, Seminer, Eğitim vb. Düzenleme etkinlikleri
 - f) Kitap, Dergi, Broşür, Video ve Yazı vb. hazırlama
 - g) Okul Fiziki Ortam (Laboratuvar, Kütüphane vb.) Düzenleme Çalışmaları
 - h) TBA Atölye Çalışmaları ve Kurslar
 - i) Sergi, Şenlik ve Fuar Düzenleme
- 3- **Okul/Kurumlar** Proje kapsamında gerçekleştirilen etkinlik ve faaliyetlere ait bilgi, belge ve görseller Proje Faaliyet Raporu (**EK- 1**) formu 1. ve 2. **Dönem sonu** olmak üzere 2 defa **okullar tarafından** eğitim öğretim bitmeden önce buldukları **İlçe Milli Eğitim Proje birimlerine** göndermeleri gerekmektedir.
- 4- **İlçe Milli Eğitim Proje Koordinatörlerince** Okulların gerçekleştirdiği etkinlik ve faaliyetlere ait rapor, bilgi, form ve seçilmiş görseller (**EK-4**) **“İlçe Faaliyet Raporu”** olarak uygun şekilde düzenlenerek arge22@meb.gov.tr adresine gönderilecektir.
- 5- **Edirne Merkez Okul/Kurumlarımız** etkinlik ve faaliyetlerine ait bilgi, belge ve görseller Proje Faaliyet Raporu (**EK- 1**) formunu 1. ve 2. Dönem sonu olmak üzere yılda 2 defa eğitim öğretim bitmeden önce düzenleyecektir.
- 6- Okullar gerçekleştirilecekleri projelerde görev alacak öğrenciler için, projelerin faaliyetlerinde, yaygınlaştırma ve tanıtım süreçlerinde öğrencilerimizin sosyal medyada, yazılı ve görsel medyada görünürlüğünde bir sakıncası olmadığına ilişkin velilerinden izin belgesi (**EK-5**) **“Muvafakat Belgesi”** almadırlar.
- 7- Dönem sonunda **“İl ARGE Web sayfası”** içerikleri için gerekli bilgi ve dokümanların hızlı ve kolay temini için projelere ait bilgilerin düzenli olarak tutulması ve arşivlenmesi önem arz etmektedir.
- 8- Eğitim Öğretim yılı içerisinde yukarıda belirtilen hususlarda yöntem ve biçim olarak değişiklik olduğunda İl/ İlçe Arge Koordinatörlerince Okul Müdürlükleri bilgilendirilecektir.